

CRONOGRAMA DE GAMES

MODULO / DESCRIÇÃO	ANOTAÇÕES
CONSTRUCT - Conhecendo O Construct 3	
CONSTRUCT - Objetos	
CONSTRUCT - Comportamentos	
CONSTRUCT - Eventos E Ações	
CONSTRUCT -Pequenas Interações	
CONSTRUCT - Variáveis, Variáveis De Instância, Variáveis Globais	
CONSTRUCT - Controles, Sistema De Vida	
CONSTRUCT - Reiniciar Layout	
CONSTRUCT - Projetos De Jogos	
CONSTRUCT PROVA	
GIMP - Introdução e Instalação, conhecendo as ferramentas	
GIMP - Camadas e Ferramentas de Formas	
GIMP - Recortes e Tranfomação de imagem	
GIMP - Manipulação de imagens	
GIMP - Pixel Art	
GIMP - Desenho vetorial	
GIMP - Desenvolvendo Personagem	
GIMP - Desenvolvendo cenários	
GIMP - Revisão	
GIMP - PROVA	
GAME MAKER - Introdução e Instalação, conhecendo	
GAME MAKER - Sprites e Obejtos	
GAME MAKER - Eventos, GML Visual	
GAME MAKER - Eventos - GML Code	
GAME MAKER - Eventos Diversos	
GAME MAKER - Efeitos	
GAME MAKER - Cenas	
GAME MAKER - Efeitos de Som	
GAME MAKER - Menu	
GAME MAKER - Revisão	
GAME MAKER - PROVA	
BLENDER - Instalação e Apresentação de Interface	
BLENDER - Editores E Manipuladores	
BLENDER - Exercício de modelagem	
BLENDER - Arranjos de Animações	
BLENDER - Adicionando fisica	
BLENDER - Modificadores	
BLENDER - Contruindo uma animação	
BLENDER - Finalizando Animação	
BLENDER - PROVA	
GODOT- Introdução e Instalação e Configuração do Ambiente	
GODOT - Cenas e Nós	
GODOT - GDScript / Fundamentos	
GODOT - Gráficos e Animações	
GODOT - Física e Movimento	
GODOT - Áudio e Efeitos Sonoros	

